



TEMPORADA 2.023-2.024

FICHA DE INSCRIPCIÓN PARA ACTIVIDADES DEPORTIVAS "ADULTO"

DATOS PERSONALES DEL PARTICIPANTE EN LA ACTIVIDAD

NOMBRE Y APELLIDOS:

DNI:

DOMICILIO:

MUNICIPIO:

FECHA NACIMIENTO:

CORREO ELECTRÓNICO:

Familia numerosa (imprescindible indicar el número de carnet en vigor y adjuntar fotocopia Para poder beneficiarse de la bonificación estipulada en la ordenanza): _____

SOLICITA:

La inscripción en la/las siguientes **actividades. Señalar con una X en las casillas habilitadas.**

ACTIVIDAD	DÍAS DE LA SEMANA Y HORARIOS	
ZUMBA TARDE	Jueves - a partir de las 18:00	
YOGA	Miércoles - A partir de las 18:00	
HIPOPRESIVOS	Jueves a las 18:30	

Las actividades comenzarán el 16 de octubre 2023 desarrollándose según el calendario escolar del curso 2023/2024

El abono de la actividad será de 57.20 euros (dia-hora), se realizara en la primera semana en el ayuntamiento a través de tarjeta de crédito, o mediante transferencia bancaria a los números:

ES43/2085/5414/050330009550 (IBERCAJA)

ES67/3191/0181/9014014006219 (BANTIERRA)

AVISO LEGAL

De conformidad con la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, se le informa de lo siguiente:

- ❖ Los datos de carácter personal que se obtengan de su solicitud serán incorporados y tratados de forma confidencial en un fichero propiedad de este Ayuntamiento.
- ❖ Los datos obtenidos en esta instancia podrán ser utilizados, salvaguardando su identidad, para la realización de estadísticas internas.
- ❖ Usted tendrá la posibilidad de acceder en cualquier momento a los datos facilitados, así como de solicitar, en su caso, su rectificación, oposición o cancelación, dirigiendo una comunicación escrita, junto con la documentación acreditativa de su identidad, a este Ayuntamiento.

ESTE DOCUMENTO DEBIDAMENTE CUMPLIMENTADO Y FIRMADO, DEBERÁ SER ENTREGADO EN EL MOSTRADOR DE LAS OFICINAS MUNICIPALES O ESCANEADO Y ENVIADO A LA SIGUIENTE DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO HASTA EL 9 DE OCTUBRE : concejalfestejosdeportes@gmail.com